



Une carte
Un village

CAMBES

GRAND
FIGEAC
Vallées du Lot et du Cèze
TOURISME

Échelle 1 / 4 000
Equidistance 2,5 m

LÉGENDE

Éléments dus à l'homme

	route		ligne haute-tension
	petite route		ligne électrique ou remontée mécanique
	chemin carrossable		voie ferrée
	chemin		mur
	sentier		clôture
	sentier peu visible		
	bâtiment		grande tour
	ruine		mirador
	propriété privée		borne
	zone interdite d'accès		objets particulier

Rochers et blocs rocheux

	falaise infranchissable		groupe de rochers
	falaise franchissable		pierrier
	bloc rocheux géant		zone de blocs rocheux
	rochers		grotte

La végétation

	pelouse, prairie		forêt, course facile
	zone déboisée		forêt, course ralentie
	arbres dispersés		forêt, course difficile
	verger		forêt, course impossible
	terrain cultivé		végétation basse
	ou limite nette de végétation		arbre isolé ou remarquable
			particularités de végétation

Eau et marais

	mare infranchissable		cours d'eau franchissable
	mare franchissable		ruisseau saisonnier
	marais infranchissable		puits ou réservoir
	marais saisonnier		source
			détail hydrographique



Ne pas jeter sur la voie publique

Cart'olt





DÉCOUVREZ LE VILLAGE AUTREMENT !

Munissez-vous de la carte et lancez-vous dans une balade ludique et originale !

Grâce au format de carte type « course d'orientation » déambuler dans le village à la recherche des recoins et particularités devient un jeu d'enfant !

COMMENT ÇA MARCHE ?

Vous disposez des éléments suivants :

1 Carte de course d'orientation avec des emplacements numérotés (de 1 à 17)
Ils correspondent à des points clés où sont réalisées les photographies de la planche 2.

1 planche photos d'éléments remarquables pris dans le village
(A;B;C)

1 feuille réponse

LE BUT DU JEU :

Vous rendre aux emplacements matérialisés sur la carte par des numéros (planche 1) et associer la lettre de la photo correspondante (planche 2)

Une fois terminé, entourez la photo supplémentaire, qui ne correspond à aucun des emplacements visités au cours de votre parcours.

Vos réponses

1	10
2	11
3	12
4	13
5	14
6	15
7	16
8	17
9	



EN SAVOIR PLUS À PROPOS DE CAMBES !

Un peu d'histoire..

Situé au cœur du Limargue, Cambes est un petit village paisible entouré d'une nature riche et surprenante. L'étymologie occitane du nom Cambes proviendrait du mot chanvre. En effet, ce dernier était cultivé sur les terres du secteur, pour produire du textile.

L'église paroissiale Saint-Maurice

La majeure partie de l'édifice actuel date de la fin du XIIe siècle ou du début du XIIIe siècle. Deux chapelles furent bâties sur la travée de la nef devant le chœur, l'une au sud et l'autre au nord, probablement construites à la fin du XVe ou au début du XVIe siècle. Une travée supplémentaire a été ajoutée à chacune des chapelles afin de les transformer en bas-côtés, en 1842 sur le côté sud, en 1848 sur le côté nord. A la même époque, la façade ouest a vraisemblablement été transformée dans un style néoclassique et la partie supérieure du clocher fut refaite.

Sur les Causses du Quercy

Le Parc Naturel Régional des Causses du Quercy offre un patrimoine naturel, culturel et paysager remarquable. Composé de villages typiques, cet espace vivant et chaleureux obtient, en 1999, le label Parc Naturel Régional et en mai 2017, il est labellisé Géoparc mondial Unesco.

Les étangs de Puy Blanc

Si vous avez le temps, faites un détour à Puy Blanc, tout prêt de Cambes, pour découvrir la balade de 2,6km, qui vous emmènera aux étangs de Puy Blanc. Cette étendue d'argile, où s'élevait la tuilerie du Puy Blanc, active jusque dans les années 1980, est devenue une zone avec une grande diversité de milieux naturels et d'espaces protégées. Avec un peu de chance, vous croiserez peut-être la star du site: le crapaud sonneur à ventre jaune !

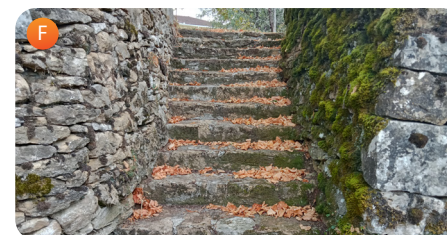
Réponses :

A-12 / B-10 / C-2 / D-11 / E-Fausse Photo / F-9 / G-1 / H-3 / I-13 / J-17 / K-7 / L-4 / M-15 / N-8 / O-16 / P-5 / Q-14 / R-6



Une carte
Un village

CAMBES



Ne pas jeter sur la voie publique