Une carte
Un village

Assier

DÉCOUVREZ LE VILLAGE AUTREMENT !

Munissez-vous de la carte et lancez-vous dans une balade ludique et originale !
Grâce au format de carte type « course d'orientation », déambuler dans le village, à la recherche des recoins et particularités, devient un jeu d'enfant !

GRAND FIGEAC
Vallées du Lot et du Célé
TOURISME

Assier
village du Lot

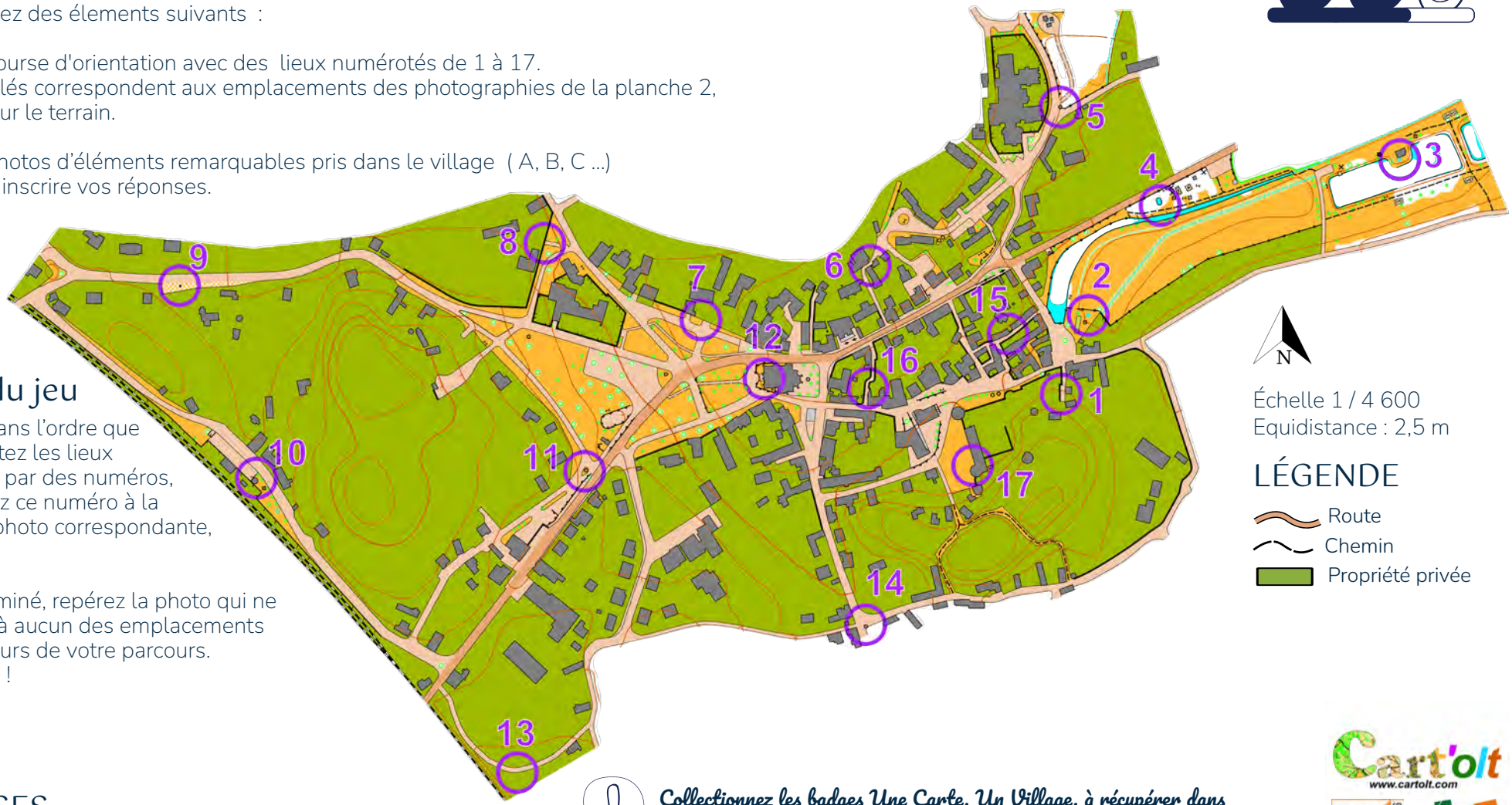
Niveau de difficulté :

Comment ça marche ?

Vous disposez des élements suivants :

1 carte de course d'orientation avec des lieux numérotés de 1 à 17.
Ces points clés correspondent aux emplacements des photographies de la planche 2, à identifier sur le terrain.

1 planche photos d'éléments remarquables pris dans le village (A, B, C ...) sur laquelle inscrire vos réponses.



Échelle 1 / 4 600
Equidistance : 2,5 m

LÉGENDE

- Route
- Chemin
- Propriété privée

Le but du jeu

Parcourez dans l'ordre que vous souhaitez les lieux matérialisés par des numéros, puis associez ce numéro à la lettre de la photo correspondante, au verso.

Une fois terminé, repérez la photo qui ne correspond à aucun des emplacements visités au cours de votre parcours.
Voilà l'intrus !

RÉPONSES

1-12 / J-17 / K-3 / L-2 / M-5 / N-15 / O-8 / P-4 / Q-7 / R-9
A-6 / B-10 / C-13 / D-16 / E-14 / F-11 / G-1 / H-fausse photo /

Collectionnez les badges Une Carte, Un Village, à récupérer dans les Offices de Tourisme du Grand Figeac, en testant d'autres circuits !

Cart'olt
www.cartolt.com

CDCO 46

FFCO
Course d'Orientation

Ne pas jeter sur la voie publique

Une carte
Un village
Assier

Un peu d'histoire

Au coeur des Causses Quercy et au pied du Limargue, ce surprenant village du Lot conserve deux joyaux de la Renaissance : le château et son église, décorée d'une frise sculptée exceptionnelle !
Un moulin, des écuries et un pigeonnier s'ajoutent à cet ancien grand domaine seigneurial.

A


B


C


D


E


F


G


H


I


J


K


L


M


N


O


P


Q


R


Ne pas jeter sur la voie publique